

# Toten<sub>stille</sub> F + S

Totenstill ist es tatsächlich, als wir das Gelände des alten Sanatoriums durch das Gittertor betreten. Es ist schon dunkel oder im Begriff dazu. Das betont die drückende Atmosphäre des Geländes nur noch mehr, während wir in den Innenhof gelangen. Bilden wir uns zumindest ein.

Und fast stellt sich auch bei uns Totenstille ein, wenn wir daran denken, dass wir hier eine Nacht verbringen müssen. Vor uns liegen die im Zerfall begriffenen Gebäuden und nicht nur einer von uns hat eine Gänsehaut. Auf was haben wir uns da nur eingelassen?

Natürlich wissen wir um die Geschichte des Geländes, das wir soeben betreten haben. In aller Heimlichkeit, denn es ist noch immer nicht der Öffentlichkeit zugänglich. Ist es schon seit Jahrzehnten nicht. Auch nicht nachdem die Amerikaner es in den 80ern aufgegeben haben. Nach den haarsträubenden bis unheimlichen Geschichten, die in der Presse kursierten. Damals ging es um ein paar angebliche Eindringlinge, die dort unter Drogen festgehalten wurden, nach zwei Jahren freikamen und dann von angeblichen Untoten redeten. Aber es gab auch vorher schon genug seltsame Geschichten über das alte Sanatorium zu berichten – und auch danach. Bisher hat sich kein Investor finden lassen und so liegen die Gebäude seit Jahrzehnten

scheinbar verlassen dar. Doch immer wieder gibt es Gerüchte, von verschwundenen Personen ...

## OT-Infos

Du bist ein selbstberufener Geisterjäger oder jemand, der sich für das Okkulte interessiert. Du kennst die Anderen durch das Forum "Gespenstergeschichten". Dort (und auch anderswo) ist der „Zirkel der schwarzen Tulpe“ vertreten. In internen Kreisen gut bekannt und die Aufnahme in diesen Zirkel sehr begehrt.

Heute bietet sich Dir die Chance dem „Zirkel der schwarzen Tulpe“ beitreten zu können. Dafür musst du als Mutprobe eine Nacht im alten Sanatorium verbringen und mit den anderen Anwärtern zusammen ein paar Aufgaben lösen.

Das dabei nicht alles so läuft wie geplant ist klar, sonst wären wir nicht „Die Reiseleitung“ ...

Die Spielerzahl (SC) ist auf 30 begrenzt, um eine möglichst dichte Atmosphäre bei diesem Setting gestalten zu können. Dafür veranstalten wir „Totenstille“ gleich zweimal hintereinander: **Es sind KEINE zwei Teile, sondern jeweils die gleiche Spielgeschichte!!!**

## Teilnehmer:

**30 Reisegäste - SC**

**10 Hauptanimateur - GSC**

**20 Animateur – NSC/Zombies**

## Termine:

**Freitag (F) 15-03-2013 //**

**Spielbeginn:** 20:00 Uhr – etwa 2:00 Uhr

**Check-In:** NSC 18:00 Uhr/ GSC 18:00 / SC 18:30 Uhr

**Samstag:** Frühstück 9:00 - 10:45, Abreise bis spätestens 11:00 Uhr (Abreisezeitpunkt entfällt bei Doppelbuchung)

**Samstag (S) 16-03-2013 //**

**Spielbeginn:** 18:00 Uhr – 24:00 Uhr

**Check-In:** NSC 16:00 Uhr/ GSC 16:00 / SC 16:30 Uhr

**Sonntag:** Frühstück 8:00 - 9:45, Abreise bis spätestens 10:00 Uhr

## Preise:

**Reisegäste / SC = 54,50 Euro**

**Hauptanimateur / GSC = 38,50 Euro**

**Animateur / Zombies = 28,50 Euro**

## Kombi-Möglichkeiten:

SC (F) – NSC (S)	=	80 Euro
GSC (F) – GSC (S)	=	75 Euro
GSC (F) – NSC (S)	=	65 Euro
NSC (F) – NSC (S)	=	55 Euro

## Location

Die Location liegt in Schwalmatal, im Kreis Viersen. Genauer erfahren Sie nach der Anmeldung, da sie sich in privater Hand befindet und tatsächlich der Öffentlichkeit nicht zugänglich ist. Die Location ist stellenweise ziemlich runter gerockt, entsprechende Vorsicht und Vernunft wird daher vorausgesetzt.

**Rustikale Unterbringung:** Es gibt die Möglichkeit dort zu übernachten. Feldbett oder Ähnliches bitte mitbringen.

Es ist tatsächlich ein verlassenenes, heruntergekommenes Gelände, ohne die Annehmlichkeiten wie Heizung, warmes Wasser etc. Wir mieten aber Toiletten an und stellen eine Waschstation auf.

## Verpflegung

**Vollverpflegung** = kaltes Abendessen (u.a. zur Mitnahme ins Spiel) warmer Eintopf/Essen in Metzgerei-Qualität nach Spielende, Frühstück. Wasser, Tee, Kaffee frei (für den Genuss im Spiel: selber Thermoskanne oder Behälter mitbringen)

Abendessen

**Brötchen-Buffer:** Aufschnitt- und Käseauswahl, hartgekochte Eier, Gemüse, Obst, Süßigkeiten und was uns sonst noch Leckeres in die Hände fällt. Das kann auch alles in bereitgestellte Butterbrotbeutel gepackt werden für später, denn das warme Essen gibt es erst nach dem Spiel.

!!! Doppelbucher müssen sich bitte selbst ums Mittagessen am Samstag kümmern. Nach dem Frühstück bieten wir erst wieder abends Essen an!!!

## Getränkeverkauf (zu moderaten Preisen)

**Vor Spielbeginn:** Cola und Energydrinks

**Nach Spielende:** Cola, Energydrinks, Bier, Prosecco, Wein

## Ausrüstung

Alles was du für deinen Charakter dabei haben willst. Außerdem brauchst du unbedingt:

- **Taschenlampe (Ist ein MUSS, wird kontrolliert. Das Gelände ist stockdunkel)**
- **Festes Schuhwerk**
- **Wasserflasche**
- **Kleiner Rucksack oder ähnliches, um alle spielnotwendigen Dinge unterzubringen**

## Waffenloser Start

Du brauchst keine Waffen mitzubringen. Die gibt es zu finden...

Wir freuen uns dich wieder oder erstmals als Reisegast bei uns zu begrüßen.

Deine Reiseleitung